

# F Ü R K I N D E R

## Museumspädagogik im Museum im Waldemarturm Dannenberg

Für Schulklassen oder auch für den Kindergeburtstag bietet das Museum auf Anfrage verschiedene Kinderprogramme zur Dannenberger Stadtgeschichte an. Die Programme können individuell an die eigenen Wünsche angepasst werden.

### **Näheres besprechen Sie mit der Museumsleiterin:**

Susanne Götting-Nilius

Tel.: 05861 – 808 117 (vormittags) oder 808 545 (Gäste-Info)

E-Mail: [info@waldemarturm.de](mailto:info@waldemarturm.de)

### **FÜR SCHULKLASSEN & KINDERGEBURTSTAGE**

## **„Eine Burg wird gebaut“**

Warum die Dannenberger Burg ausgerechnet an diesem Ort gebaut wurde, welche wechselnden Funktionen der Turm im Laufe der Jahrhunderte hatte und wie die Menschen im mittelalterlichen Dannenberg lebten, das gibt es bei einem ca. **1-stündigen Kinderprogramm** zu erfahren.

Im "Verlies" des Turms wird die mittelalterliche Besiedlung der Stadt nachgebaut: Wer lebte um 1200 in der Jeetzelstadt? In der 2. Etage des Turms sind Modelle des Turms zu sehen: Wie veränderte er im Laufe der Jahrhunderte sein Aussehen? Ein Stockwerk höher, im "Waldemarzimmer", der früheren Arrestzelle des prominenten Gefangenen, wird die Geschichte der Gefangennahme erzählt.

Ein Ritterhelm und ein ritterliches Kettenhemd dürfen anprobiert und ein echtes Schwert in die Hand genommen werden. Abschließend wird aus kleinen Tonziegeln eine Miniaturausgabe des Turms gebaut, der mit nach Hause genommen werden kann.

<b>Gültigkeit des Angebots:</b>	<i>während der Museumssaison: von April bis Anfang November</i>
<b>Geeignet für:</b>	<i>Kinder von 6 bis 10 Jahre</i>
<b>Was ist mitzubringen?</b>	<i>Bei kühlem Wetter bitte warme Kleidung anziehen. Der Turm ist nicht beheizbar.</i>
<b>Dauer:</b>	<i>ca. 1 Stunde</i>
<b>Vorlauf:</b>	<i>Anmeldung bis 1 Woche vorher</i>
<b>Kosten:</b>	<i>3 Euro pro Kind (einschließl. Eintritt + Material)</i>

## FÜR SCHULKLASSEN + KINDERGEBURTSTAGE

# Dannenberger Wasser-Rallye: „Mittendurch und Drumherum“

Warum heißt die Fischerstraße "Fischerstraße"? Woher hat das Dannenberger Mühlentor seinen Namen? Und warum wurde das Straßenpflaster in der Dannenberger Innenstadt an einigen Stellen in Wellenlinien verlegt? Bei einer spannenden Rallye durch die Stadt und rund um den Waldemarturm erforschen die Kinder die Spuren des Wassers in der Dannenberger Innenstadt. Dabei müssen verzwickte Fragen beantwortet und knifflige Aufgaben gelöst werden.

<b>Gültigkeit des Angebots:</b>	während der Museumssaison: von April bis Anfang November
<b>Geeignet für</b>	Kinder ab ca. 8 Jahren (3. bis 8. Schulklasse)
<b>Was ist mitzubringen?</b>	wetterfeste Kleidung
<b>Dauer:</b>	ca. bis 1 Woche vorher
<b>Kosten:</b>	3,50 Euro pro Kind (bei mindestens 10 TeilnehmerInnen). Sonderpreis für hiesige Schulklassen: 20 Euro (+ 0,50 Euro Museumseintritt pro Person).

*Alternativ kann das Rallye-Material schulischen Lehrkräften auch zur Verfügung gestellt werden, um die Rallye in Eigenregie durchzuführen.*

## FÜR SCHULKLASSEN

# Erlebnis Archiv

Die Leiterin des Dannenberger Stadtarchivs Susanne Götting-Nilius führt in das Stadtarchiv ein: Was sind das für Akten, die hier lagern? Sind sie wertvoll? Und wie findet man sich zurecht, wenn man etwas ganz Bestimmtes wissen will? Anschließend kann zur Geschichte der eigenen Schule recherchiert werden.

<b>Gültigkeit des Angebots:</b>	ganzjährig
<b>Geeignet für</b>	4. bis 8. Klasse
<b>Dauer:</b>	ca. 60-90 Minuten
<b>Anmeldung:</b>	1 Woche vorher
<b>Kosten:</b>	Das Angebot ist kostenlos!

**MITMACHPROGRAMM FÜR KINDER & JUGENDLICHE VON 8-14**

## **Vom Grenzen überwinden und Brücken bauen**

Warst Du schon mal in Dömitz zum Kaffeetrinken, auf Klassenfahrt in Lenzen, in Schwerin im Zoo, im Schlosspark oder im Theater? Jedes Mal überquerst Du dabei die Elbe. Das scheint uns heute völlig normal, aber die Brücke, die uns hinüberbringt, ist noch keine 20 Jahre alt! Das museumspädagogische Programm fragt nach der Geschichte der Brücke nach Dömitz: Was hat es mit den Resten der Eisenbahnbrücke auf sich? - Und wie werden Brücken eigentlich gebaut? Im Rahmen des Programms werden auch eigene Brückenmodelle konstruiert.

**Gültigkeit des Angebots:** während der Museumssaison: von April bis Anfang November  
**Geeignet für** Kinder u. Jugendliche von 8-14 Jahren  
**Anmeldung:** 1 Woche vorher

**Mitmachprogramm**

## **"Wappen - das Logo des Mittelalters"**

Die Ritter brauchten eins, der Graf von Dannenberg hatte eins, das Land Niedersachsen hat eins und die Samtgemeinde Elbtalaue hat ein Neues... Wappen sind auch heute noch wichtig! Wieso hatte man im Mittelalter Wappen, was bedeuteten sie und wozu brauchen wir sie heute noch?

Das werden wir herausfinden und klären, warum es strenge Regeln bei der Erstellung von Wappen gibt und wie sich diese von anderen Zeichen und Logos unterscheiden. Anschließend können wir neue, eigene Wappen erfinden: für uns, die Familie, die Klasse, eine Gruppe oder den Lieblingsverein.

**Gültigkeit des Angebots:** während der Museumssaison: von April bis Anfang November  
**Anmeldung:** 1 Woche vorher